

Lekcja 19: Pasek narzędziowy typu funkcji

W JavaScript nie znajdziesz daleko bez funkcji. Jak widzieliśmy, typy funkcji mogą być bardzo wszechstronne, obejmując wiele przypadków użycia, które pojawiają się w zwykłym JavaScript. Mantra jest zawsze taka sama: najpierw JavaScript i tylko tyle typów, aby dać kompilatorowi coś do pracy. W tej lekcji przyjrzymy się kilku scenariuszom funkcji, w których język TypeScript pomaga uzyskać dodatkowe informacje o typie.

Oznaczone literały szablonów

Wśród prawdopodobnie najfajniejszych funkcji w ostatnim JavaScript są literały szablonów. Łączenie ciągów zawsze było czymś, co wydawało się zbyt nużące dla współczesnego języka programowania. Dzięki literałam szablonów jest to po prostu eleganckie:

```
const term = 'Ember'  
  
const results = 12  
  
const result text =  
  
`You searched for ${term}, and got ${no} results`
```

Możemy wykonać dowolne wyrażenie w ciągu i połączyć wynik z resztą ciągu. Rozszerzeniem literałów szablonów są oznaczone literały szablonów. Pod względem składniowym są one bardzo podobne: ciągi znaków podświetlenia z wyrażeniami JavaScript, ale przed nimi znajduje się niestandardowy tag. Pomyślmy o znaczniku podświetlenia, który pozwala nam zastąpić określony symbol w ciągu znaków niektórymi elementami HTML; na przykład:

```
const result = {  
  
  title: 'A guide to @@starthl@@Ember@@endhl@@.js',  
  
  url: '/a-guide-to-ember',  
  
  description: 'The framework @@starthl@@Ember@@endhl@@.js  
  
  in a nutshell'  
  
}
```

Chcemy zastąpić każdy @@ starthl @@ tagami <mark>, a @@ endhl @@ tagami zamykającymi </mark>. Scenariusz, w którym chcemy zamienić te ciągi, znajduje się w budowaniu znaczników listy wyników: lista nieuporządkowana () z dużą ilością elementów listy (). Pozycja listy zawiera tytuł wyniku, ale z zastąpionymi znacznikami podświetlenia. Aby to osiągnąć, tworzymy tag o nazwie highlight, który działa w ten sposób:

```
let markup = highlight` <li> $ {result.title} </li> `
```

Znacznik dla otaganego literału szablonu to nic innego jak funkcja, która ma zdefiniowany zestaw parametrów.

1. Pierwszym parametrem jest TemplateStringsArray, tablica zawierająca wszystkie ciągi znaków wokół wyrażień. W naszym przypadku i
2. Druga to tablica łańcuchowa zawierająca rzeczywiste wyrażenia. W naszym przypadku cokolwiek daje nam \${result.title}.

Naszym zadaniem jest ponowne połączenie wszystkich części strun i dokonywanie modyfikacji, gdziekolwiek zechcemy; na przykład: zamień wszystkie znaczniki na rzeczywiste elementy. TypeScript dostarcza nam do tego odpowiednie typy. Typ `TemplateStringsArray` różni się od innych tablic ciągów, ponieważ jest tylko do odczytu i ma wskaźnik do nieprzetworzonej tablicy. Odzwierciedla to rzeczywistą implementację w JavaScript. Implementacja może wyglądać mniej więcej tak:

```
function highlight(
  strings: TemplateStringsArray,
  ...values: string[]
) {
  let str = "" // The result string
  strings.forEach((templ, i) => {
    // Fetch the expression from the same position
    // or assign an empty string
    let expr = values[i]?
      .replace('@@start@@", '<em>')
      .replace('@@end@@", '</em>') ?? ""
    // Merge template and expression
    str += templ + expr
  });
  return str
}
```

Z takim nagłówkiem funkcji, TypeScript rozpoznaje `highlight` jako znacznik szablonu. W użyciu literał szablonu ze znacznikami `highlight` wygląda mniej więcej tak:

```
function createResultTemplate(results: Result[]): string {
  return `<ul>
  ${results.map(result =>
    highlight`<li>${result.title}</li>`)}`
  </ul>`
}
```

Poręczna i, przy użyciu specjalnej głowicy funkcyjnej, bardzo celowa. Tego właśnie chcemy!

Parametry odpoczynku

Właśnie zobaczyłeś bardzo dziwną notację dla drugiej tablicy ciągów w podświetleniu. A co z tymi kropkami?

```
declare function highlight(  
strings: TemplateStringsArray,  
...values: string[]  
): string
```

Kropki mówią nam, że value to parametr spoczynkowy. Jak ustaliliśmy na innych lekcjach, funkcje w JavaScript można wywoływać z praktycznie nieograniczoną liczbą parametrów. Implementacja funkcji dba o liczbę faktycznie używanych parametrów. Ale co, jeśli chcemy użyć wszystkich parametrów, bez względu na ich liczbę? Tutaj właśnie wchodzi w grę parametry odpoczynku. Spójrzmy na inne zastosowanie naszej funkcji wyszukiwania:

```
// I want to search for a term  
search('Ember')  
  
// I want to add a tag  
search('Ember', 'JavaScript')  
  
// and a second tag  
search('Ember', 'JavaScript', 'Web Development')  
  
// and so on...  
search('Ember', 'JavaScript', 'Web Development', 'Code')  
  
// and so on...  
search('Ember', 'JavaScript', 'Web Development',  
'Code', 'Guides')
```

Jako programiści widzimy jedno wyszukiwane hasło i tyle tagów, ile chcemy. Jak deklarujemy typy do tego w TypeScript? Z tablicami!

```
declare function  
search (termin: string, ... tags: string []): Promise <Result []>
```

Wystarczy dodać trzy kropki, aby użyć funkcji wyszukiwania, podczas gdy sposób, w jaki funkcja wyszukiwania działa wewnętrznie, pozostaje dokładnie taki sam. Zwróć uwagę, że pozostałe parametry są zawsze opcjonalne. Więc nawet jeśli term i tags są tego samego typu, chcesz wyodrębnić tyle parametrów, ile potrzebujesz, aby funkcja działała.

Funkcje asynchroniczne

Funkcje zwracające obietnice to funkcje, których możemy używać w kontekście asynchronicznym, co oznacza, że możemy await na ich wynik:

```
const results = await search('Ember') // Yass!
```

Co oznacza, że możemy zadeklarować funkcje asynchroniczne. Użycie słowa kluczowego async wpływa na treść funkcji i implementację. Twoje wartości zwrotne są automatycznie pakowane w typ zwrotu obietnicy:

```

async function search(
  query: string,
  tags?: string[]
) {
  let queryString = `?query=${query}`
  if(tags && tags.length) {
    queryString += `&tags=${tags.join()}`
  }
  // Instead of thenable promise calls
  // we await results
  const response
  = await fetch(`/search${queryString}`)
  const results = await response.json()
  // The return type becomes Promise<Result[]>
  return results as Result[]
}

```

Zauważ, że TypeScript obsługuje async najwyższego poziomu. Oznacza to, że dopóki jesteś w kontekście modułu, możesz wywoływać funkcje async tak długo, jak chcesz. Jeden ważny szczegół: kiedy declare asynchroniczny typ funkcji, nie możesz użyć słowa kluczowego async. Powodem jest to, że nagłówek funkcji pozostaje dokładnie taki sam. Zwracamy obietnicę wyników - nic się nie zmieniło w porównaniu z poprzednią wersją.

declare function

```
search(term: string, tags?: string[]): Promise<Result[]>
```

Po zadeklarowaniu takiego typu funkcji można używać tej funkcji w kontekście asynchronicznym.